





PLANIFICACIÓN DE EXPERIENCIAS CECREA - MIM

✓ Identificación de la experiencia:

Nombre de la experiencia:	Observa Océanos				
Facilitador/a(s):	María Paz Basso		Edad a los/as participantes	11 a 14 años	
	Cynthia Jara				
Período de realización:	10, 11 y 12 de enero	Región:	Región de Los Ríos		
Cantidad de sesiones:	3	Tipo de experiencia ¹ (marcar X)	Lab. Creativo (x)	Exp. Creativa()	Otro (cuál)
	Provo	descripción de la experiencia (2 a 2	línoas)		

Breve descripción de la experiencia (2 a 3 líneas)

En el sur de Chile es posible encontrar una gran diversidad de mamíferos marinos, algunos residentes durante todo el año como los chungungos y lobos marinos, y otros mamíferos marinos que viajan grandes distancias para alimentarse en el cono sur.

El laboratorio "Observa Océano" busca compartir y divulgar la biodiversidad de mamíferos marinos que anualmente nos visitan en temporada estival. Además, busca irradiar las medidas de protección y turismo consciente mediante la elaboración de una publicación que quedará a disposición de la comunidad.

- ✓ Objetivos (1 objetivo de creatividad, 1 objetivos de ciudadanía², 1 objetivo vinculado a las áreas del laboratorio):
- 1. Incentivar la observación y reconocimiento de mamíferos y avifauna presente en la zona costera de nuestro territorio
- 2. Activar en los y las participantes el rol de agentes relevantes en la conservación de la fauna costera local
- 3. Registrar por medio de la fotografía a los mamíferos marinos y aves posibles de avistar en nuestra salida a terreno y co diseñar y elaborar una publicación editorial que promueva el conocimiento de estas especies y las buenas prácticas al visitar entornos naturales.

¹ Una experiencia Cecrea se define a partir de sus 5 características: desbloqueo creativo, trabajo colaborativo, horizontalidad, convergencia sociocultural y convergencia disciplinaria. Un laboratorio creativo se define como un proceso creativo de aprendizaje, por lo tanto requiere de varias acciones consistentes entre sí y posee una metodología definida para el Programa; en el caso de laboratorios virtuales esta metodología podría prescindir de alguno de sus elementos (escucha/co-diseño/experimentación/irradiación/consejo). Una experiencia Creativa, en cambio, es una acción en sí misma que busca desarrollar alguna habilidad creativa y/o ciudadana.

² Eventualmente el objetivo de Creatividad y ciudadanía podría ser uno solo.

 \checkmark Capacidades creativas y ciudadanas a trabajar. Marcar con una X las capacidades a desarrollar.

САРАС	CIUDADANAS		CAPACIDADES CREATIVAS				
Democracia y participación		Diversidad y multicultural.		Observación	Χ	Originalidad	
Colaboración y confianza		Derechos y compromiso	Х	Identificación de problemas		Conexión y síntesis	
Autonomía		Buen vivir		Flexibilidad		Materialización de ideas	х

✓ Vinculación con los procesos participativos:

Información de los procesos participativos que avala la implementación de esta experiencia	Fuente en la consta esa información (Informe, bitácora, etc.)
Actividades al aire libre, naturaleza	2° informe escucha 2023.

√ Planificación³

Número de sesión:	1	Medio para fa	Medio para facilitar la sesión:		Edificio Ced	crea	Sala virtual		Otro	
					х					
Tiempo de la sesión horas pedagógicas	2 hrs				Espacio sucio	Espacio de	Estudio de	Espacio en	Espacio	Maestranza
HP		Sala de edifici	Sala de edificio Cecrea a utilizar:			medios	medios	movimiento	silencioso	
					х	Х				
Dedicación del NNJ (aprox.) ⁴	2 hrs	Fecha de reali	Fecha de realización:			10/01/2024				
Propósito de la sesión:	Conocer	e introducirnos	al entorno	marino y	medios de d	ivulgación,	, identificando	a los seres	vivos que en	el habitan,
	los riesgo	os a los que se v	en expuest	os, aprend	diendo adem	nás sobre c	omposición fo	otográfica pa	ara su registro	o en
	terreno.									
Fase metodológica (puede ser más de	Invitación	nala x	Escucha	х	Co- diseño		Irradiación	С	Consejo	
1):	experienc	cia								

Duración	Descripción detallada de las actividades (descripción de actividades)	Materiales que se requieren para facilitar	Decisiones que podrán tomar NNJ sobre las actividades propuestas y descripción de actividades/estrategias para recoger esas opiniones e ideas.	Preguntas Orientadoras	Contenido
10 min	Escucha o Momento inicial: Se les da la bienvenida a las y los participantes en el hall de Cecrea, instancia en la que nos presentaremos y se compartirá cuáles son sus expectativas en relación al laboratorio.	Animómetro impreso Post it Plumones de colores	Los y las participantes compartirán libremente sus expectativas sobre el laboratorio.	¿Qué expectativas tengo en relación al laboratorio? ¿Con qué ánimo vengo a esta sesión?	
	Animómetro marino: Por medio de diferentes imágenes de animales marinos,		Además, manifestaran a		

³ Por cada sesión se debiera completar una de estas tablas. En caso de que la experiencia considere co-diseño, las sesiones posteriores al co-diseño deberían planificarse después de la primera sesión. siguiendo el modelo de 2 partes.

⁴ En horas pedagógicas (45 min). El tiempo de dedicación corresponde a la suma del tiempo dedicado para ver o participar del medio de facilitación + la actividad personal.

	cada participante podrá escoger cual refleja mejor el estado de ánimo con el cual asiste al a sesión.		través de la identificación con imágenes de seres marinos su estado de ánimo.		
15 min	Experimentación: Activación sensorial: Se invita a las y los participantes a ingresar al espacio de medios donde podrán vivenciar una experiencia inmersiva en el océano, a través de proyecciones submarinas y sonidos de este hábitat. Luego se realizarán algunas preguntas activadoras que permitan conectar con los saberes y experiencias de las y los participantes. En esta instancia se les entregará su bitácora naturalista MIM, en la cual podrán ir anotando sus inquietudes.	Proyector Visillos de cortina Parlante		¿Han visitado alguna playa o costa? ¿Qué animales marinos pueden reconocer? ¿Hay algún animal marino que haya llamado su atención?	
35 min	Actividad 1: Conociendo a nuestros mamíferos marinos Se realizará una introducción a mamíferos marinos, en el que se abordarán las características fisiológicas y anatómicas que comparte este grupo de animales. Además, se montará un mural con el título "CETÁCEOS" y dos subtítulos "Odontocetos" y "Mysticetos", en el cual podrán clasificar los animales que estarán disponibles para ello.	Papelógrafo Imágenes de mamíferos marinos. Libros, guías, imágenes.	Las y los NNJ podrán clasificar según sus saberes a diversos mamíferos marinos.	¿Qué mamíferos marinos conocen? ¿Qué características comparten en común? ¿Qué animal me llama más la atención?, ¿Qué característica hace que este animal sea interesante para mí?	

				1
	Se realizará una introducción a diferentes formatos de divulgación científica y se les presentarán diferentes productos de divulgación marina (guías de identificación de mamíferos marinos como ballenas, delfines, chungungos, etc., cuentos sobre mamiferos marinos, entre otros) para que las y los NNJ puedan observar y contemplar que grupos de animales les interesa más para la confección del producto editorial.			
10 min	Pausa			
40 min	Actividad 2: Durante este periodo hablaremos de fotografía naturalista, observaremos foto libros y revisaremos aspectos importantes en relación a la técnica fotográfica y composición, aprendiendo a utilizar las cámaras digitales disponibles en Cecrea. Para luego poner en práctica, lo visto, a través de un ejercicio en equipos en los entornos de Cecrea, donde deberán realizar fotografías que evidencien la presencia de los siguientes elementos compositivos: Luz y sombra Color Líneas Textura Punto de fuga	Bitácora MIM Foto- libros Naturaleza	¿Piensan ustedes que es importante la fotografía para el estudio de la naturaleza? ¿por qué? ¿Cuál piensan ustedes que puede ser la importancia	Fotografía naturalista Composición fotográfica
	Fotografías que serán compartidas por cada equipo para comentar el resultado de sus			

	composiciones y que dudas surgieron durante la actividad.		
10 min	Cierre: Nos reuniremos en circulo para comentar la experiencia vivida durante esta primera sesión y a entregar algunas indicaciones para la salida a terreno a Curiñanco.		

√ Planificación⁵

Número de sesión:	2	Medio para facilitar la sesión:		Edificio Ce	Edificio Cecrea S		Sala virtual		Otro	
									x	
Tiempo de la sesión horas pedagógicas HP	4 hrs			Espacio silencioso	Espacio de medios	Estudio de medios	Espacio en movimiento	Espacio silencioso	Maestranza	
Dedicación del NNJ (aprox.) ⁶	4 hrs	Fecha de realiz	zación:		11/01/2024					
Propósito de la sesión:	Conocer	y registrar la fau	una marina pr	esente	en la costa \	Valdiviana,	realizando u	n recorrido	por la reserv	a costera de
	Curiñano	co.								
Fase metodológica (puede ser más de 1):	Invitación	n a la	Escucha		Co- diseño		Irradiación	С	onsejo	
	experienc	cia								

Duración	Descripción detallada de las actividades (descripción	Materiales que se requieren para	Decisiones que podrán	Preguntas Orientadoras	Contenido
	de actividades)	facilitar	tomar NNJ sobre las		
			actividades propuestas y		
			descripción de		

⁵ Por cada sesión se debiera completar una de estas tablas. En caso de que la experiencia considere co-diseño, las sesiones posteriores al co-diseño deberían planificarse después de la primera sesión. siguiendo el modelo de 2 partes.

⁶ En horas pedagógicas (45 min). El tiempo de dedicación corresponde a la suma del tiempo dedicado para ver o participar del medio de facilitación + la actividad personal.

			actividades/estrategias	
			para recoger esas	
			opiniones e ideas.	
	Recepción en Cecrea de los participantes del	Bitácoras MIM	Participantes	
	laboratorio.		comparten libremente	
60 min			sus expectativas en	
	Entrega de bitácoras del laboratorio.		relación a la salida a	
			terreno.	
	Nos reunimos en circulo antes de subirnos al			
	transporte para compartir las expectativas del			
	grupo.			
	\(\alpha\) \(\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc			
	Viaje hacia Curiñanco			
	Ingreso a la reserva Punta Curiñanco y recorrido	Bitácoras MIM		
	por el mirador de los Chungungos.	Binoculares		
		Cámaras fotográficas		
	Durante esta actividad, conversaremos sobre	Guías de reconocimiento de		
	carnívoros marinos como Lobos marinos, focas	fauna marina y aves		
	y mustelidos (chungungos y huillines) y sus	•		
	principales características para la identificación			
	de éstos. Para ello, tendremos guías de			
	identificación de mamíferos marinos.			
10 min	Pausa para compartir una colación			
10 111111	r dasa para compartir and colacion			
	Breve recorrido por playa chica de Curiñanco,	Bitácoras MIM		
	para registrar fauna marina y aves costeras.	Binoculares		
		Cámaras fotográficas		
		Guías de reconocimiento de		
		fauna marina y aves		
		radiia iiidiiiid y aves		
	Cierre:			
	Antes de subir al bus dejamos un momento para			
	compartir nuestras impresiones en relación a la			
	experiencia vivida.			
	Regreso a Cecrea Valdivia			

√ Planificación⁷

Número de sesión:	3	Medio para facilitar la sesión:		Edificio Ced	crea Sala virt		al	Otro		
					×					
Tiempo de la sesión horas pedagógicas HP	2	Sala de edificio	Sala de edificio Cecrea a utilizar:		Espacio sucio	Espacio de medios	Estudio de medios	Espacio en movimiento	Espacio silencioso	Maestranza
		Sala de edifició Cecrea a diffizar.		Х						
Dedicación del NNJ (aprox.)8	2	Fecha de realiz	ación:		12/01/2024	12/01/2024				
Propósito de la sesión:	Co-diseñ	Co-diseño de publicación de divulgación para fomentar buenas prácticas para el avistamiento de fauna oceánica.								
Fase metodológica (puede ser más de 1):	Invitaciór experienc		Escucha		Co- diseño	х	Irradiación	(Consejo	Х

Descripción detallada de las actividades (descripción	Materiales que se requieren para	Decisiones que podrán	Preguntas Orientadoras	Contenido
de actividades)	facilitar	tomar NNJ sobre las		
		actividades propuestas y		
		descripción de		
		actividades/estrategias		
		para recoger esas		
		opiniones e ideas.		
Bienvenida al laboratorio				
	de actividades)	de actividades) facilitar	de actividades) facilitar tomar NNJ sobre las actividades propuestas y descripción de actividades/estrategias para recoger esas opiniones e ideas.	de actividades) facilitar tomar NNJ sobre las actividades propuestas y descripción de actividades/estrategias para recoger esas opiniones e ideas.

⁷ Por cada sesión se debiera completar una de estas tablas. En caso de que la experiencia considere co-diseño, las sesiones posteriores al co-diseño deberían planificarse después de la primera sesión. siguiendo el modelo de 2 partes.

⁸ En horas pedagógicas (45 min). El tiempo de dedicación corresponde a la suma del tiempo dedicado para ver o participar del medio de facilitación + la actividad personal.

Animómetro marino: Por medio de diferentes imágenes de animales marinos,	
Unclented inagenes de animales marinos,	
cada participante podrá escoger cual refleja	
mejor el estado de ánimo con el cual asiste	
al a sesión.	
at a sesion.	
Dinámica de activación:	
Nos reunimos en grupos para jugar "si él/	
ella es yo soy" en esta dinámica formaremos	
un cuadro colectivo en el cual cada	
integrante representara algún elemento	
visto en nuestra salida pedagógica. Ejemplo:	
Si él/ella es una gaviota, yo soy un lobo	
marino	
Esta actividad nos ayudara de forma lúdica a	
rememorar lo sucedido en nuestra salida.	
Actividad 1:	
Mamíferos Marinos:	
Actividad 2:	
Revisión de prácticas adecuadas para visitar	
entornos naturales.	
notebook	
Actividad 3:	
Compartiremos los registros fotográficos	
resultantes de la salida a terreno.	
Revisión de elementos básicos para la	
edición editorial.	
En duplas o tríos nos dividiremos en	
computadores para generar por medio de	
canvas las diferentes páginas que	
compondrán nuestra publicación, utilizando	
además los registros realizados en la	
Reserva de Curiñanco.	

	Pausa		
15 min			
I	Actividad 3:		
	Se continua con el proceso de diseño de		
	contenido de las páginas para la publicación.		
	l l l l l l l l l l l l l l l l l l l		
	Compartimos lo realizado por cada grupo y		
	compartitios to realizado por cada grupo y		
	comentantos.		
	a:		
	Cierre:		
	Nos reunimos en círculo para compartir la		
	experiencia.		
	Para finalizar cerramos con la pregunta		
	¿Qué me dejo este laboratorio?		

Solicitud de materiales a comprar

- ✓ Materiales (debe indicar los materiales que serán adquiridos con los recursos asignados para dicho gasto y los cuales son necesarios para la ejecución de la sesión).
- ✓ Transporte (debe indicar el tipo de transporte que se necesitará para el traslado de las compras efectuadas, solo en caso de ser necesario, este gasto será cubierto con los recursos que se han asignado para este ítem).

	MATERIALES			TRA	NSPORTE	
ĺtem	Cantidad	Valor Unitario Apróx.	Tipo De Transporte	Cantidad	Trayecto	Valor Apróx.
Visillo cortina	3 mts	1.500	Bus	1	Cecrea-Reserva costera punta Curiñanco	\$90.000
Paquete Palitos de maqueta	2	1.500				
Paquete pan de molde	2	\$4.000				
Queso laminado	21					
Jamón	18					
Total apróx						

RECOMENDACIÓN: En caso de existir modificaciones en la compra de materiales y/o traslado, dicho cambio debe informarse vía correo electrónico con copia a Claudia Menéndez, Eliana Pereira y Celeste Bizama.

V ° B° Encargada Pedagógica CELESTE BIZAMA	V ° B° Directora Cecrea CLAUDIA MENÉNDEZ	V ° B° Gestora de Contenidos LUCÍA DE LA FUENTE
Planificación acorde con la metodología Cecrea		
Obs.:	Obs.:	Obs.:

V ° B° Jefa de Mediación y Formación	V ° B° Dirección de Educación
PAULA CARVAJAL	CAROLINA SAAVEDRA
Obs.:	Obs.:

RECOMENDACIONES:

- ✓ Algunos elementos generales para facilitar una experiencia interactiva:
- Escuchar más que hablar.
- Reforzar positivamente y comentar en positivo.
- Intentar crear y mantener un clima acogedor y cooperativo (con nuestras preguntas, con nuestro tono de voz, con la disposición corporal, etc.)
- En lo posible, participar junto con los NNJ; ellos/as hacen y yo también puedo hacer.
- No hacer aquello que los asistentes pueden hacer por sí mismos.
- Tener muy claro que "no sabemos todo"; si hay alguna pregunta o situación que desconocemos, facilitar una conversación en torno a ella. Si es una duda teórica o algo que requiere una respuesta precisa, comprometerse (y comprometer al grupo) a investigar.
- Ir evaluando los tiempos y consensuar qué hacer si el horario se ha atrasado. No cortar una conversación interesante sólo por estar "atrasados".
- Tener claro que la planificación es flexible; las actividades se pueden adaptar a los intereses y disposición del grupo